

Gefährdungspotenzial von Online-Glücksspielen

**Fachtag zum Online-Glücksspiel der Fachstelle für Glücksspielsucht Steiermark
Graz, 03. November 2011**

Früher ...



... und heute (I)



SPIELHUNGRIG?

**Real Poker against Real people in Real time.
Mehr als 1 MILLIONEN registrierte Spieler!**

Auch Sie haben hier Ihren Platz.

**Bis zu 1000\$ mit unserem
100% Match-Bonus!**

JETZT SPIELEN!



... und nochmal heute (II)



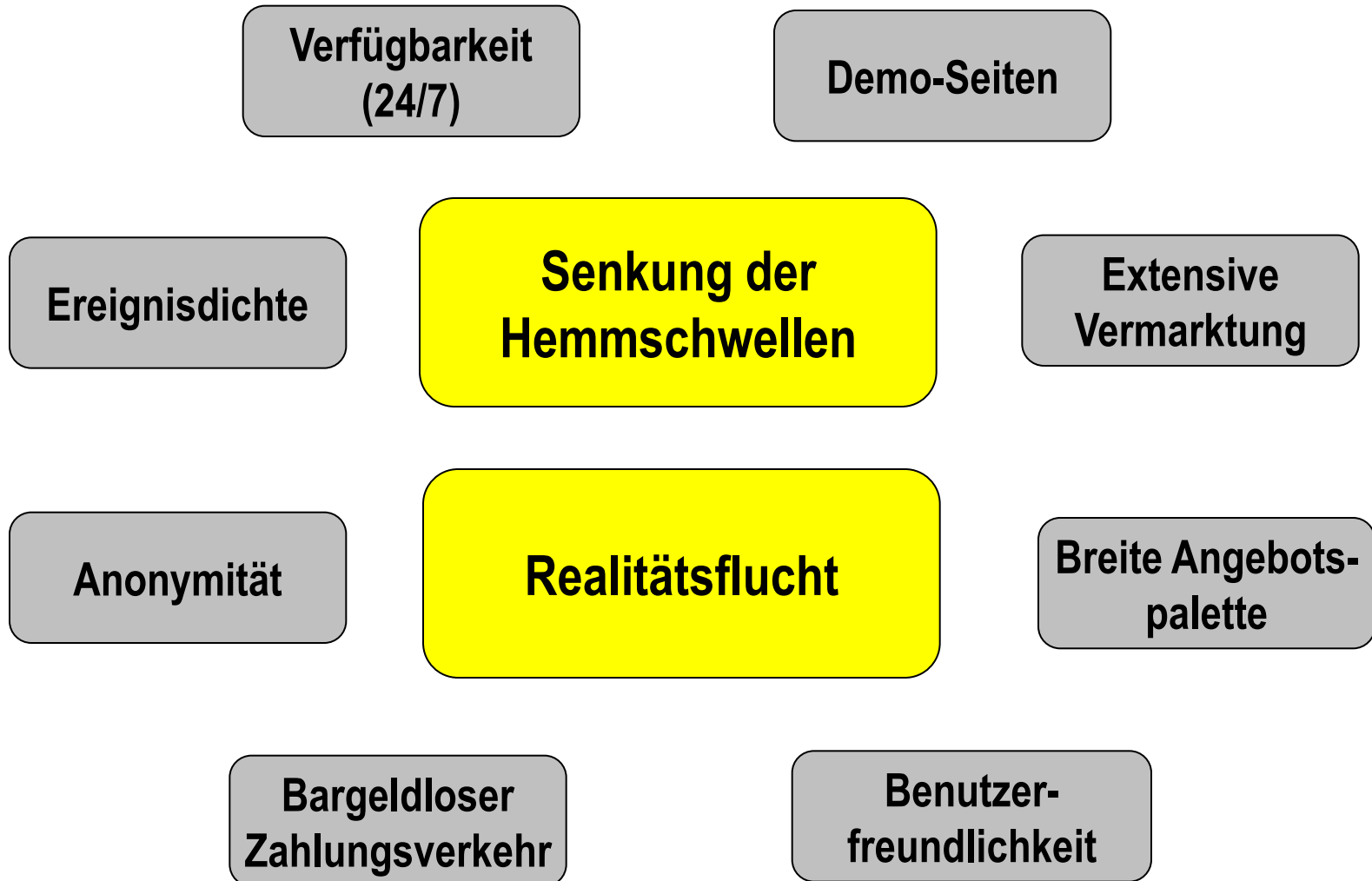


Online-Gambling: Basisinformationen

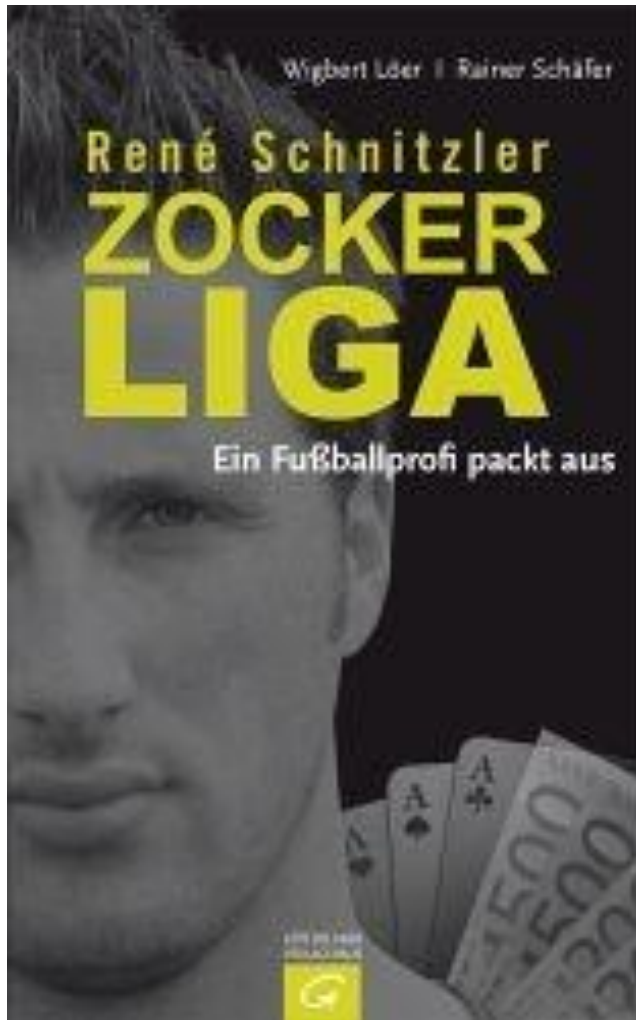
- Die Schaltung des ersten Internet-Kasinos erfolgte **1995** – der erste Pokerraum war **1998** online.
- Schätzungen gehen derzeit von über **2.600 Websites** aus, die Glücksspielangebote zur Verfügung stellen.
- Eine Besonderheit stellen so genannte **Trainingsspielseiten** dar.
- Es existieren ca. 200 Möglichkeiten des **Zahlungsverkehrs**.
- Ein Großteil privater Glücksspielunternehmen hat den Geschäftssitz in **Steueroasen**, wo das Online-Gambling toleriert wird.
- Im internationalen Kontext gibt es sowohl Versuche, das Online-Gambling generell zu **unterbinden**, als auch Versuche, das Online-Gambling über die Vergabe von Lizenzen zu **regulieren**.
- Es ist damit zu rechnen, dass in Zukunft verstärkt **alternative Vertriebswege** (z.B. Glücksspiel via Smartphones, iTV) erschlossen und verstärkt **neue Spielvarianten** (z.B. Skill Games) angeboten werden.

Glücksspiel im Internet – Suchtpotenzial

Hayer, Bachmann & Meyer (2005); Meyer & Hayer (2008)



René Schnitzler: Ein Ex-Profifußballer



„Wenn er online spielt, bedrängt ihn niemand, nur die Kreditkarte wird ja belastet. [...] Einmal verpokert Schnitzler in einer einzigen Nacht am Computer 39 000 Euro. Ein anderes Mal rauschen ihm beim Cashgame binnen 45 Minuten 17 000 Euro durch. Dass er das Geld nicht nur zum Pokern braucht, sondern davon auch sein Leben bestreiten muss, verdrängt er.“ (S.131ff)

Möglichkeiten des Geldtransfers



- Banküberweisungen / Schecks

→ langsam, umständlich

- Kreditkarten (z.B. VISA, MasterCard)

→ Standardmethode der Bezahlung im Internet

- Wertkartensysteme (z.B. paysafecard)

→ elektronische Zahlungsmittel, die nach dem Prepaid-System funktionieren

→ paysafecards sind in etwa 300.000 Verkaufsstellen weltweit zu erwerben (in Deutschland gibt es paysafecards u.a. bei Drogeriemärkten, Tankstellen, Lottoannahmestellen, Handykartenautomaten)

- Online-Bezahldienste (z.B. NETeller, PayPal, moneybookers)

→ elektronische Brieftaschen bzw. „e-Wallets“ (schnell und anonym)

→ Voraussetzung ist eine individuelle Registrierung

Extensive Vermarktungsstrategien



bwin Sport Poker Casino Games



Höchste Zeit für Ihr Comeback!

Lieber Tobias Hayer!

Es warten noch 2,00 11,68 auf Ihrem Konto.

Kommen Sie zurück ins Spiel und nutzen Sie das Guthaben bei bwin für eine neue Herausforderung.

Zum Beispiel mit Mobile- und Live-Wetten, bei Turnieren in einer weltweiten Poker-Community, bei Casino und Games. Oder mit dem exklusiven Members Program **b'inside!**

Ihre Zugangsdaten:
Ihr Konto-Guthaben: 2,00 11,68
Benutzername: **tobha2**
Passwort: Vergessen? [Klicken Sie hier.](#)
(Stand: 21.03.2010)

play for real



JAXX **BIS 31.3.** **NOCH BIS ZUM 31. MÄRZ** **NOCH BIS ZUM 31. MÄRZ** **NOCH BIS ZUM 31. MÄRZ**

Table Limits & Payouts

34. Rot Gerade

TOPPEN SIE 240.000 €?

SPIELEN OHNE RISIKO - 10 EURO BONUS* FÜR EUROPEAN ROULETTE

JETZT SPIELEN!

Hallo Tobias Hayer!

vor kurzem gewann eine JAXX-Kundin sensationelle **240.000 Euro** bei European Roulette. **Noch bis zum 31. März** bekommen Sie von uns die Chance, diesen **Großgewinn noch zu toppen!**

Wir **schenken Ihnen für** unser Casinospiel des Monats März **10 Euro**, mit denen Sie European Roulette risikofrei genießen können. Tauschen Sie einfach 10 Euro oder mehr in Casinochips und setzen Sie diese bei European Roulette ein.

Was macht European Roulette so besonders?

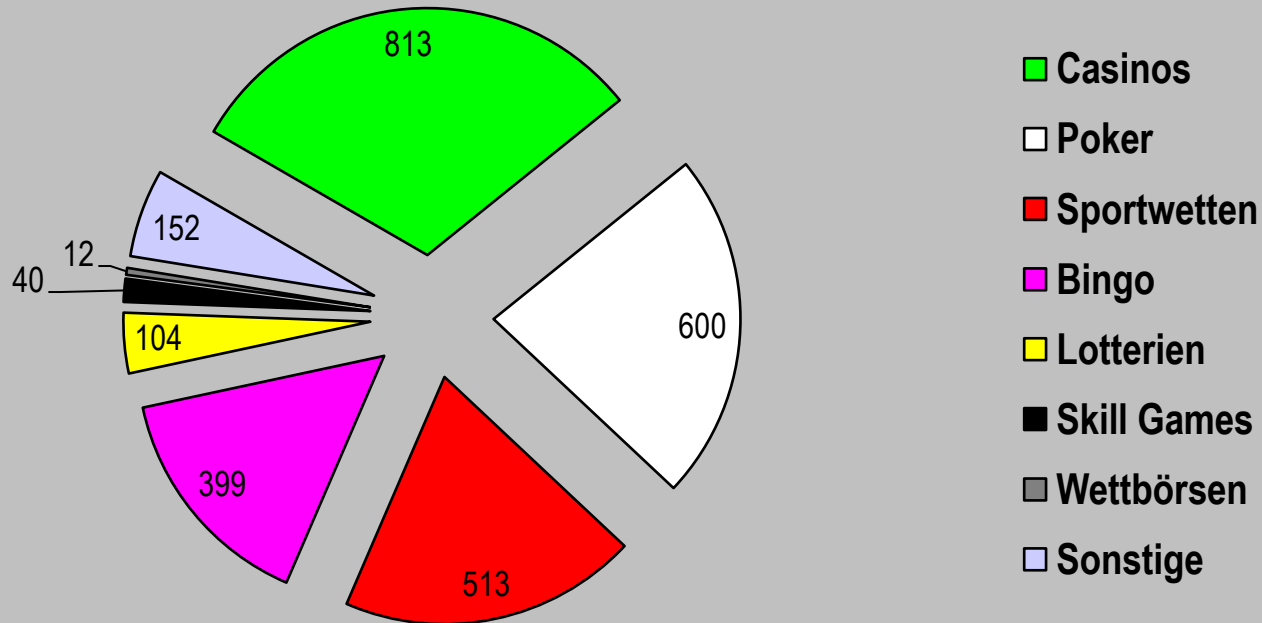
- **Eines der bekanntesten und beliebtesten Glücksspiele!**
- **Special Bets: Mit einem Klick aus 30 Chip-Kombinationen auswählen!**



Online-Glücksspiel: Marktüberblick (I)

<http://online.casinocity.com> (Stand: 31.10.2011)

Es gibt **2.633 Online-Glücksspielwebsites** von 705 Unternehmen aus 74 Gerichtsbezirken.
706 Seiten haben auch ein deutschsprachiges Angebot.

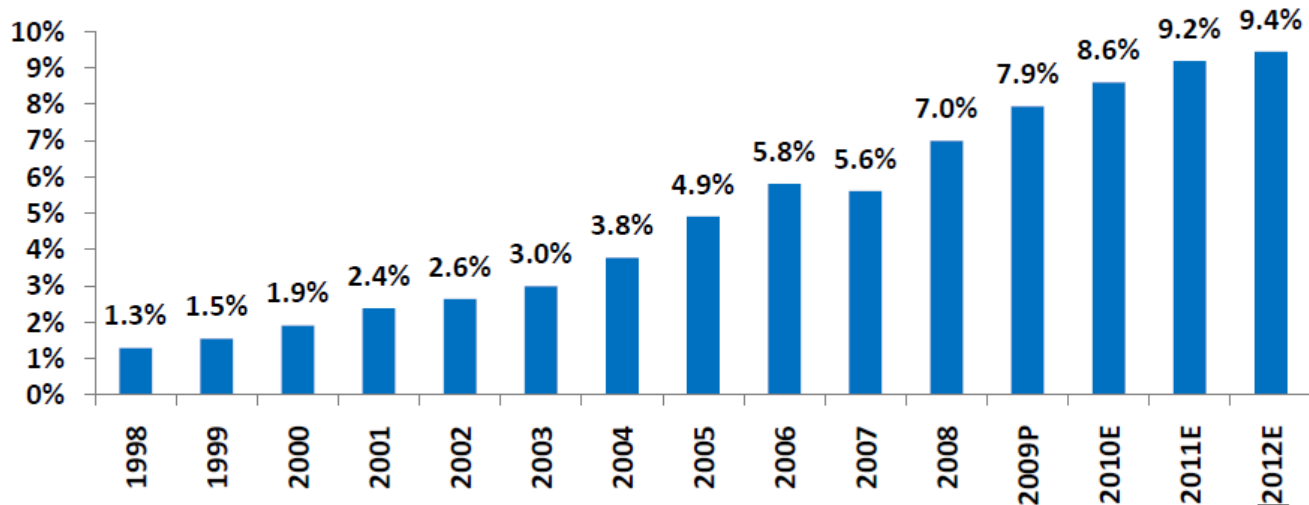
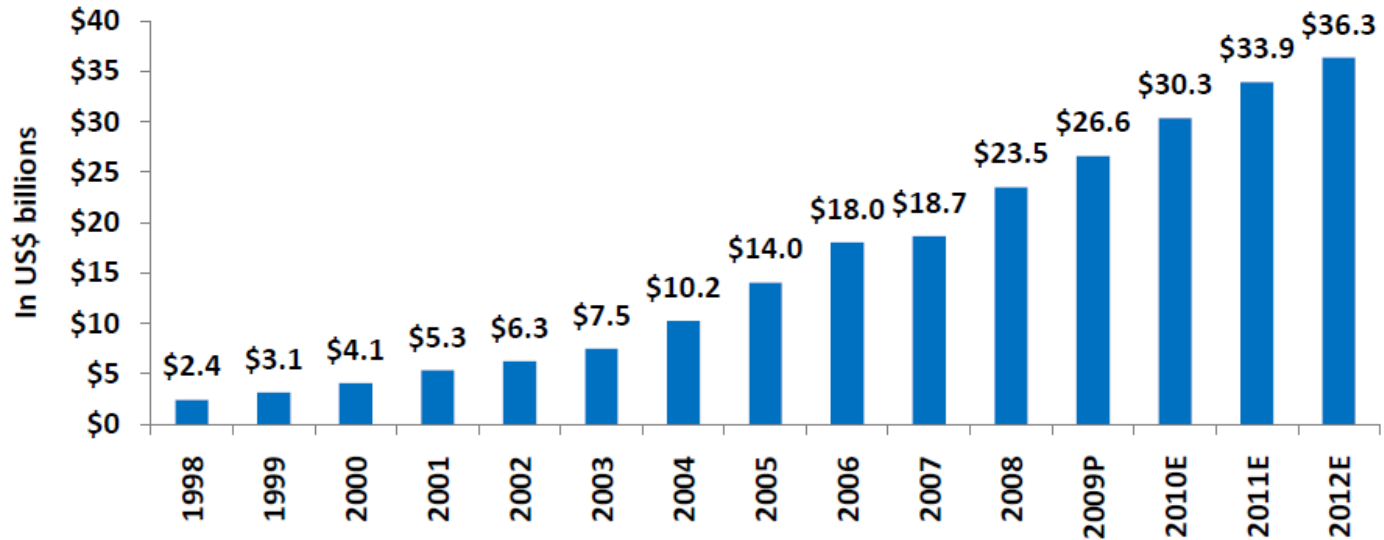




Online-Glücksspiel: Marktüberblick (II)

H2 Gambling Capital (2010)

~ 30-34 Milliarden Gesamtumsatz bzw. etwa 8-9% aller Glücksspielumsätze weltweit





Online-Gambling: Marktüberblick (III)

<http://online.casinocity.com> (Stand: 31.10.2011)

Geschäftssitze in 74 verschiedenen Gerichtsbezirken

Gerichtsstand	Anzahl lizenzierter Websites (Top 10)
Malta	561
Niederländische Antillen	373
Gibraltar	303
Costa Rica	214
Italien	180
Kahnawake	166
Alderney	119
Großbritannien	109
Zypern	73
Antigua und Barbuda	56



Befunde zum Online-Gambling aus Deutschland

Beutel et al. (2011)

Repräsentativerhebung zur Internetnutzung

N = 2.512 Personen im Alter von 14-94 Jahren

Face-to-Face Interviews (RR = 54,9%)

56,4% der Befragten nutzen das Internet

Anwendung	Gesamtanteil (%)	Männer (%)	Frauen (%)
E-Mails	93,4	95,1*	91,8
Informationssuche	92,0	92,0	91,9
Shopping	76,0	75,8	76,2
Chats	62,1	61,4	62,9
Online-Communities	36,1	39,9	32,4
Online-Spiele	33,7	39,5*	28,2
Online-Sex	10,5	21,5*	4,7
Online-Glücksspiele	8,9	13,5*	4,6



Befunde zum Online-Poker (I)

Fiedler & Wilcke (2011)

Analyse von 4.591.298 Onlinepoker-Spieleridentitäten von fünf führenden Online-Pokeranbietern (Beobachtungszeitraum: 6 Monate)

Erfassung von geschätzten 65% des gesamten Marktsegmentes (Cash Games)

Land nach Selbstbericht	Aktive Spieler (Marktanteil)
USA	1.429.943 (23,7%)
Deutschland	581.350 (9,6%)
Frankreich	445.860 (7,4%)
Russland	401.701 (6,7%)
Kanada	345.971 (5,7%)
Großbritannien	269.247 (4,5%)
Spanien	253.043 (4,2%)
Niederlande	239.700 (4,0%)
...	...
Österreich	57.802 (\approx 1,0%)



Befunde zum Online-Poker (II)

Fiedler & Wilcke (2011)

Länder mit dem höchsten Anteil an Onlinepokerspielern	Länder mit dem höchsten Anteil an Onlinepokerspielern in Relation zu der Anzahl an Internetnutzern
1. Dänemark (1,64%)	1. Ungarn (1,98%)
2. Island (1,62%)	2. Estland (1,98%)
3. Estland (1,49%)	3. Portugal (1,94%)
4. Niederlande (1,43%)	4. Dänemark (1,91%)
5. Norwegen (1,38%)	5. Island (1,66%)
...	...
14. Deutschland (0,71%)	22. Österreich (0,94%)
15. Österreich (0,70%)	23. Deutschland (0,91%)



Ausgewählte Problemfelder

Unseriöse und illegale Geschäftspraktiken

z B. Nichtauszahlung von Gewinnen

Unlautere und unfaire Methoden auf Spielerseite

z B. Absprachen beim Poker

Mangel an Spielerschutzmaßnahmen

z B. mitunter keine Einsatz- und Gewinnlimits; Fehlen von Informationen zur Glücksspielsucht; kein Selbsttest

Umgehung von Verboten durch bestimmte Personengruppen

z B. durch Minderjährige; gesperrte Spieler

**Verstärkung des Problemausmaßes –
Mehr Glücksspielsüchtige?!**

bwin – Live-Wetten



4. Satz

	1.	2.	3.	4.	5.
Miroslav Horejsi (CZE)	9	11	11	3	-
Jakub Kleprlik (CZE)	11	1	7	4	-

7th point - Miroslav Horejsi (CZE) (3:4)

4. Satz

Miroslav Horejsi (CZE)

Jakub Kleprlik (CZE)

Hauptwetten

2-Weg - Wer gewinnt?

Horejsi	1.07	Kleprlik	7.00
---------	------	----------	------

Wer gewinnt den 4. Satz?

Horejsi	1.53	Kleprlik	2.35
---------	------	----------	------

Satzwette

3:1	1.45	0:3	🔒
3:2	2.85	2:3	6.25

Anzahl der Punkte 2:4 ⌚ 4. Satz

Wie viele Punkte werden im 4. Satz erzielt?

Mehr als 16,5	1.05	Weniger als 16,5	7.75
Mehr als 17,5	1.20	Weniger als 17,5	4.10
mehr als 18,5	1.50	Weniger als 18,5	2.45

Race to ➡ 3:4

Wer erzielt zuerst 5 Punkte? (4. Satz)

Horejsi	2.75	Kleprlik	1.40
---------	------	----------	------

Pokeranbieter: Everest Poker



Der höchste Pot, um den jemals im Internet gespielt wurde, betrug 1.356.947 \$

Beim bislang größten Online-Turnier nahmen 149.196 Spieler bei einem Einsatz von je 1 \$ teil

Poker: Siegertypen und Vorbilder



WSOP 2007

Jerry Yang gewann als Sieger des Hauptturniers 8,25 Mio. \$
bei einem Einsatz von 225 \$



... Jerry Yang ist Psychologe und Sozialarbeiter ...

Soziale Netzwerke: Einstiegsgefahr?!



The image shows a screenshot of a Facebook application page for "Slotomania - Slot Machines". The page header includes the Facebook logo, a search bar, and navigation buttons for "Gefällt mir" and "Zur Anwendung". The main content area features a large promotional banner with the "Slotomania" logo in neon, a cartoon character named Lucy holding a green "PLAY NOW!" sign, and several slot machine games. Below the banner, the text "Vegas meets Facebook" is displayed. On the left side, there is a sidebar with navigation options: Info, Pinnwand, Rezensionen, Play Now, Diskussionen, Fragen, and Fotos. Below this sidebar, there is a section for "Überblick über Rezensionen" showing a 4.7 star rating from 178,077 reviews and 4,119,860 monthly active users.

facebook Suche

Slotomania - Slot Machines Gefällt mir Zur Anwendung

Info Pinnwand Rezensionen **Play Now** Diskussionen Fragen Fotos

Überblick über Rezensionen
★★★★★ (4.7 von 5)
Basiert auf 178.077 Rezensionen

4.119.860
monatlich aktive Nutzer

Slotomania

PLAY NOW!

Vegas meets Facebook

“Children as young as 13 are being allowed to gamble on poker machines with real money on Facebook”
From: The Daily Telegraph (21/07/2011)

Wettbörsen: Der Markt der Zukunft?!



betfair

Login

[Kennwort vergessen?](#) | [Anmelden](#)

[Sport](#) | [Fußball](#) | [Live](#) | [Kombiwetten](#) | [Casino](#) | [Poker](#) | [Exchange Games](#) | [Arcade](#) | [Financials](#) | [Aktionen](#)

**BIS ZU €1500
CASHBACK-BONUS**

WILLKOMMEN BEI BETFAIR! MELDEN SIE SICH JETZT AN UND NUTZEN SIE UNSER EXKLUSIVES NEUKUNDENANGEBOT IN DER TRANSFERPERIODE* MEHR WETTEN - MEHR BONUS SICHERN

[JETZT ANMELDEN >](#)

Lesen Sie hier die AGB für diese Aktion.

DIE BESTEN QUOTEN

Wetten Sie direkt gegen Sportfans aus aller Welt - zu besseren Quoten und höheren Gewinnen!

BETFAIR LIVE

Live-Wetten in einer völlig neuen Dimension - Cash Out schon während des Spiels!

JEDERZEIT UND ÜBERALL

Testen Sie Betfair Mobile und nutzen Sie alle Vorteile der Wettbörse von unterwegs!

Demospielseiten vs. Echtgeldspiel



POKER STARS.de
Weltweit größte Pokerschule,
KOSTENLOS

Texas Hold'em | Omaha | Omaha Hi/Lo | ...

LERNEN SIE KOSTENLOS WIE

- ★ Weltweit größte Pokerschule
- ★ Gratis Software downloaden
- ★ Kostenlos mit Spielgeld spielen
- ★ Mit TÜV Rheinland-Zertifikat
- ★ Ausgezeichneter Kundenservice

"Viel Spaß beim Pokern!"

JETZT ONLINE:
38.750 Spieler
1.155 Turniere

→ DOWNLOAD
→ LOS GEHT'S
→ AKTIONEN
→ HOME GAMES
→ POKERSCHULE
→ TEAM PRO
→ KUNDENSERVICE
→ ÜBER UNS

AKTIONEN

HOME GAMES

Die TV TOTAL POKERSTARS.de NACHT
Pokern Sie gegen Stefan und Elton - live bei "TVtotal"!

CASTING SHOW FREEROLLS
Casting Show Freerolls - die Chance Ihres Lebens!

Allgemeine Geschäftsbedingungen | Datenschutz

PokerStars.com
Find the Poker Star in you

Team PokerStars | Poker Blog | PokerStars TV | Poker School

ONLINE NOW: 84,777 players 3,136 tournaments

Choose your language

Download | How to Play Poker | Real Money | Promotions | Home Games | Poker Tournaments | VIP Club | Help

HOME GAMES

WELCOME TO THE WORLD'S LARGEST POKER SITE

\$600 FIRST DEPOSIT BONUS

PLAY HOME GAMES
HOME GAMES TUTORIAL

PLAY POKER
FREE DOWNLOAD

Isildur1 revealed as **Viktor Blom**

WOMEN'S POKER LEAGUE

VIP CLUB

DANIEL'S ROOM

POKERSTARS BLOG NEWS

Super Tuesday 2/15/11: Jon Ho 21 denies modogrinder, pockets over \$77,000

The day after Valentine's Day is usually full of people looking to



Jugendliche und Online-Gambling

Ólason et al. (2011):

Befragung von 1.537 isländischen Schülern im Alter von 13-18 Jahren

- Die Prävalenz von Online-Spielteilnahmen im Jugendalter ist in den letzten Jahren merklich angestiegen (2003/04: 2%; 2007/08: 24%)
- 4% der Stichprobe beteiligen sich mindestens wöchentlich an Internet-Glücksspielen (mehrheitlich Jungen)
- Nahezu alle Heranwachsenden mit Spielerfahrung im Internet „zocken“ zugleich auch im Offline-Bereich
- Unter den Internet-Glücksspielern lassen sich vergleichsweise viele Problemspieler finden



Erwachsene und Online-Gambling (I)

Wood & Williams (2009)

	Telefonbefragung (Kanada) N = 8.498		Online-Befragung (international) N = 12.521	
	Erfahrung Online-Gambling	keine Erfahrung Online-Gambling	Erfahrung Online-Gambling	keine Erfahrung Online-Gambling
Unproblematisches Spielverhalten (%)	45,0	88,2	39,9	82,1
Riskantes Spielverhalten (%)	37,9	7,7	43,4	12,3
Moderate Spielprobleme (%)	12,6	3,1	12,8	4,0
Schwere Spielprobleme (%)	4,5	1,0	3,8	1,7

Achtung: Henne-Ei-Problem oder Was war zuerst da?



Erwachsene und Online-Gambling (II)

Kalke et al. (2011)

Repräsentativbefragung in Österreich
 Telefonische Interviews (CATI)
 N = 6.327 (14-65 Jahre)

Spielort Internet (bezogen auf die jeweilige Spielform)		Problemstatus der Online- Glücksspieler (n = 223)
Lotto (n = 2.152)	5,0%	Keine Spielprobleme: 75,1% Geringe Spielprobleme: 9,8% Probl. Spielverhalten: 6,9% Path. Spielverhalten: 8,2%
Sportwetten (n = 175)	33,1%	
Kasinospiele (n = 311)	20,9%	
Spielautomaten (n = 103)	4,8%	



Erwachsene und Online-Gambling (III)

win2day-Kunden (Kalke et al. , 2011)

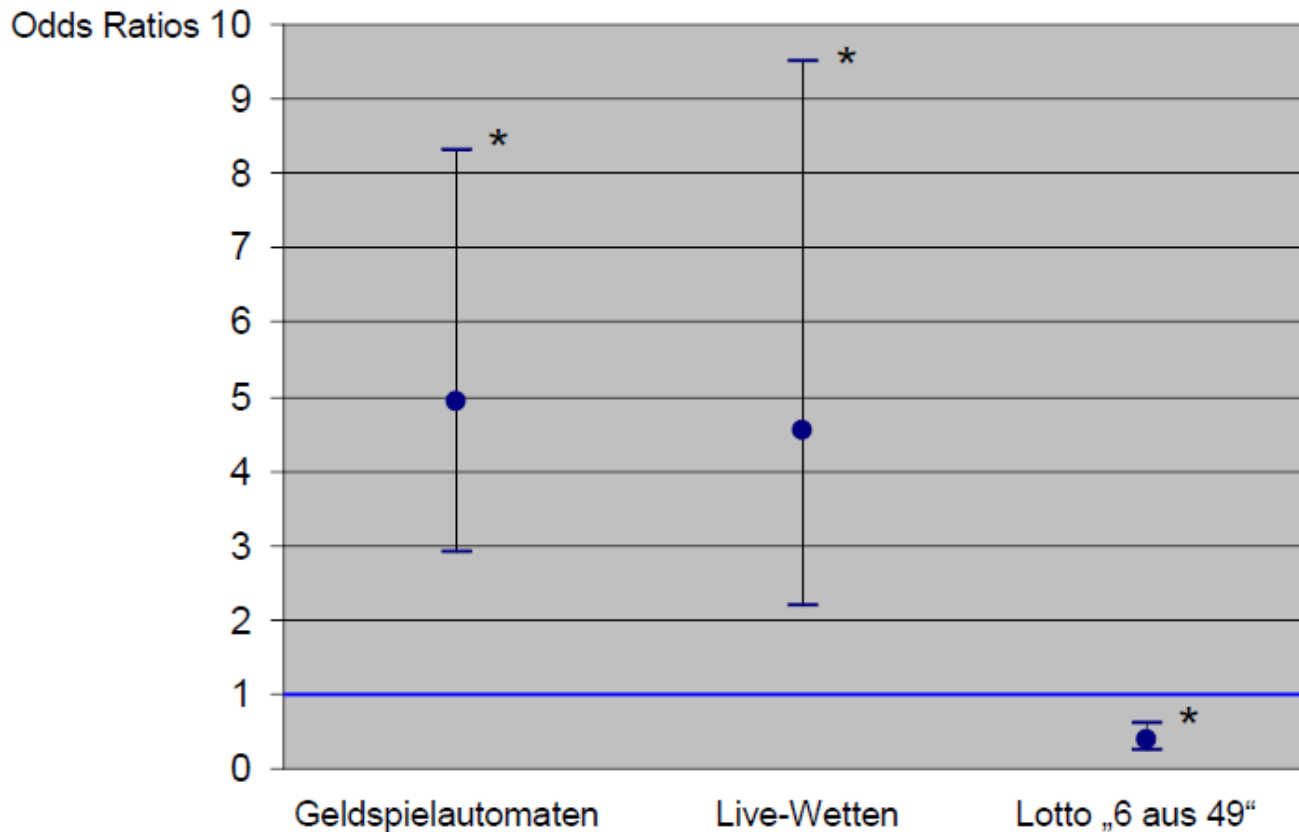
		n	Lie/Bet = 1	Lie/Bet = 2
Gesamt		1.328	10,7%	4,5%
Geschlecht	männlich	987	10,4%	5,0%
	weiblich	341	11,4%	3,2%
Alter	18-35 Jahre	278	19,1%	8,6%
	36+ Jahre	1.050	8,5%	3,4%
Erwerbstätigkeit	erwerbstätig	883	11,2%	4,3%
	arbeitslos	33	12,1%	27,3%
	Rentner	297	8,1%	2,0%
	Sonstiges	111	12,6%	6,3%
Migrationshintergrund	ja	172	12,2%	4,7%
	nein	1.149	10,4%	4,5%

Live-Wetten – Erste Befunde aus Deutschland

Pressemitteilung der BZgA (vom 24.10.2011)



Risiken für problematisches /pathologisches Glücksspielverhalten durch Geldspielautomaten, Live-Wetten und Lotto „6 aus 49“



Survey 2011; Odds Ratios und 95% KI;
Binär logistische Regressionen mit
Kontrollvariablen Alter und Geschlecht;
) $p < 0,05$; $n=4.724$;
Bezugszeitraum jeweils letzte 12 Monate.

Referenzwert: jeweilige Nichtspieler



Messinstrument

Einschätzung des Gefährdungspotenzials von Glücksspielen (Meyer et al., 2010)

Glücksspielform	Punktwert
- Glücksspielautomaten	56,65
- Geldspielautomaten	54,35
- Poker im Internet	46,30
- Live-Wetten im Internet	43,55
- Roulette in Spielbanken	42,40
- Rubbellose	38,15
- Festquotenwette	36,05
- Telegewinnspiele	35,95
- Keno	28,85
- Lotto „6aus49“	28,75
- Klassenlotterien (Internet)	26,60
- Klassenlotterien (Annahmestelle)	25,95
- Fernsehlottorien (Internet)	17,55
- Fernsehlotterien (Annahmestelle)	16,90

Internetbasiertes Glücksspiel \neq Nutzung des Internets als zusätzlichen Vertriebsweg



Versorgungsforschung – Problembehaftete Spielform

Gemeinnütziger Verein Spielsuchthilfe (Wien)

Forschungsdaten aus 2010 (n = 526 Spieler)

Problembehaftete Spielform Top7 (Mehrfachnennungen)	Spieler (%)
Automaten	83,8
Karten	21,8
Wetten	21,2
Roulette	17,0
Internetglücksspiel	16,2 (2002: 0%) (Steiermark in 2010: 8%)
Kasinoautomaten	14,1
Lotto	3,6



Aktueller Kenntnisstand im Überblick

Die theoretische Analyse der Veranstaltungsmerkmale von Internet-Poker verweist auf ein vergleichsweise hohes Suchtpotenzial.

Differenzierte Beurteilung einzelner Glücksspielvarianten notwendig!

(Online-)Befragungen mit selbstselektiven Stichproben belegen, dass unter den Online-Zockern vermehrt Problemspieler zu finden sind.

Verallgemeinerungen aufgrund fehlender Repräsentativität problematisch!

Erste epidemiologische Untersuchungen scheinen die mit dem Online-Gambling assoziierten Suchtgefahren allerdings zu bestätigen.

Kleine Fallzahlen / Ursache-Wirkungs-Richtung ist ungeklärt!

Die Analyse von Spielverhaltensdaten von „bwin“-Kunden im Zeitverlauf deutet an, dass nur ein geringer Anteil an Spielern ein exzessives Spielverhalten aufweist (z.B. LaBrie et al., 2007, 2008; LaPlante, 2009)

Analysen beschränken sich ausschließlich auf einen Online-Anbieter!

Regulationsmodelle



Prohibition – Totalverbot für alle Glücksspiele im Internet

Partielle Prohibition – Erlaubnis für Spielformen, bei denen das Internet bloß einen zusätzlichen Vertriebsweg darstellt (z.B. bei Abgabe eines Lottoscheins)

Legalisierung / Regulation im Sinne eines Monopols –
Verzicht auf übermäßige Spielanreize und Fokus auf Spielerschutz

Kontrollierte Marktöffnung –
Lizenzverteilung nach dem Prinzip der Einnahmemaximierung

Freie Marktwirtschaft = Laissez-faire-Ansatz
Entfesselung des Marktes

Black Friday – Internetsperren als probates Mittel?



This domain name has been seized by the F.B.I. pursuant to an Arrest Warrant in Rem obtained by the United States Attorney's Office for the Southern District of New York and issued by the United States District Court for the Southern District of New York.

Conducting, financing, managing, supervising, directing, or owning all or part of an illegal gambling business is a federal crime. (18 U.S.C. § 1955)

For persons engaged in the business of betting or wagering, it is also a federal crime to knowingly accept, in connection with the participation of another person in unlawful Internet gambling, credit, electronic fund transfers, or checks. (31 U.S.C. § § 5363 & 5366)

Violations of these laws carry criminal penalties of up to five years' imprisonment and a fine of up to \$250,000.

Properties, including domain names, used in violation of the provisions of 18 U.S.C. § 1955 or involved in money laundering transactions are subject to forfeiture to the United States.
(18 U.S.C. § § 981 & 1955(d))

Betroffen waren PokerStars, FullTilt Poker, Absolute Poker und UltimateBet

Anklage wegen Bankbetrug, Geldwäsche, illegalem Glücksspiel und Verstoß gegen den UIGEA

Mobile Gambling



Echt Geld Poker auf dem iPhone, iPad und iPod Touch

Geschrieben von Raymond Stuwe am 11. Oktober 2010

Kein Kommentar



Echtgeldspiele sind jetzt auf dem iPhone und iPad möglich! Wer ein iPhone, iPad oder iPod Touch besitzt und gerne Poker spielt kann das jetzt bei switchpoker.com. Die No-Download-Software von Switchpoker, kann man direkt im Browserfenster spielen. Zurzeit bietet Switchpoker nur 6-max No-Limit Hold'em Echt Geld Spiele an, aber in nächster Zukunft kommen noch

folgende Varianten dazu: Heads up ring games, 9 seater ring games, Sit & Go / Single Table Tournaments, Multi Table Tournaments, Fixed-Limit Holdem, Pot-Limit Omaha.

Einzahlungsoptionen: VISA, MasterCard, MoneyBookers, NETeller und weiter Online Wallet Anbieter werden noch folgen. Nähere Informationen findet ihr auf der Homepage von switchpoker.com

Schätzungen gehen derzeit von einem Marktvolumen von **2,8 Mrd. \$** aus (**Mobile Gambling**; H2 Gambling Capital). Für die nächsten beiden Jahre wird erwartet, dass dieses Segment **13% des Online-Marktes** bzw. **1% des gesamten Glücksspielmarktes** ausmacht.



Internet und niedrigschwellige Hilfeangebote

<https://www.check-dein-spiel.de>

CHECK DEIN SPIEL

INFORMATIONEN

Willkommen bei Check dein Spiel!

BZgA

Check dein Spiel bietet Betroffenen, Angehörigen und Interessierten Informationen und Beratung rund um das Themenfeld Glücksspiel und Glücksspielsucht.

SELBSTTEST

Wenn Sie an Glücksspielen teilnehmen und sich fragen, ob Ihr Umgang damit angemessen ist, können Sie an einem **interaktiven Selbsttest** teilnehmen.

ONLINE-
BERATUNG

Die Rubrik **Online-Beratung** stellt einen Schwerpunkt von *Check dein Spiel* dar. Wenn Sie mit dem Spielen aufhören wollen, laden wir Sie zur Teilnahme an unserem Beratungsprogramm ein. Zudem haben Sie in dieser Rubrik die Möglichkeit, mit dem Beratungsteam von *Check dein Spiel* direkt in Kontakt zu treten.

HILFEANGEBOTE
VOR ORT

Unter **Hilfeangebote vor Ort** können Sie zudem nach Beratungsstellen, Selbsthilfegruppen und Kliniken in Ihrer Nähe suchen.

Check dein Spiel ist ein Projekt der **Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung (BZgA)** mit Unterstützung durch die **Gesellschaften des Deutschen Lotto- und Totoblocks (DLTB)**.

Zusammenfassung



- Ein **Anwachsen der Umsatzzahlen** in diesem Marktsegment ist unabhängig von den vorherrschenden regulativen Rahmenbedingungen zu erwarten!
- Die **Durchsetzung eines Totalverbots von Online-Glücksspielen** erscheint **unrealistisch** bzw. sehr **kostenintensiv**!
- Alternative Vertriebswege wie **Smartphones** oder das **Fernsehen** werden in Ergänzung zum Internet an Bedeutung gewinnen!
- Es ist mit einer **steigenden Anzahl an Personen** zu rechnen, die **Probleme im Zusammenhang mit dem Online-Gambling** entwickeln!
- Das Internet stellt die **Suchtprävention** vor neue Herausforderungen. Zugleich wird es aber auch in der **Versorgung** von Betroffenen und Angehörigen eine immer größere Rolle spielen!

Vielen Dank für Ihr Interesse!



Dipl.-Psych. Tobias Hayer
Universität Bremen
Institut für Psychologie und Kognitionsforschung
Grazerstr. 4
28359 Bremen (Deutschland)
Tel.: ++49 / (0)421 218-68708
E-Mail: tobha@uni-bremen.de
Web: <http://www.tobha.de>